

ペアーズ バリエーションルール

ターンオーバー・ファイブ プレイ人数：2～8人

■ゲームの概要

各プレイヤーはラウンドごとに手札から1枚の場札を出し、

ディーラーが山札から5枚のカードをめくります。

自分の場札とめくられたカードでペアが出来てしまうと、そのラウンドは得点できません。

ペアが出来なければ、場札の数字と同じだけの点数を手に入れることができます。

高い数字を出せば高得点を得られますが、ペアの出来るリスクも高まります。

ローリスクローリターンでいくか、ハイリスクハイリターンを狙うか。

状況と勘と度胸で決めましょう。

■必要なもの

- ・ ペアーズ1デッキ
- ・ 点数記録用の筆記用具やチップ、あるいは得点ボードなど

■ゲームの準備

ディーラーを適当な方法で決めます。

デッキをよくシャッフルして、ディーラーが持つかテーブル中央に置いてください。

ディーラーが各プレイヤーに裏向きで5枚ずつカードを配り、手札とします。

■各ラウンドの進行

各プレイヤーは手札から1枚のカードを選び、裏向きに伏せて自分の前に出します。

全員がカードを出したら、一斉に表向きにします。

これがそれぞれのプレイヤーのスタック（場札）となります。

そして、ディーラーがデッキの上から5枚のカードを表向きにめくって並べます。

各プレイヤーはめくられた5枚のカードと自分のスタックを見比べます。

めくられたカードのどれかと自分のスタックでペアが出来てしまったなら

（＝めくられた中に自分のスタックと同じ数字のカードがあったなら）、

バーストとなり、このラウンドは点数を得ることが出来ません。

スタックとめくられたカードがどれもペアにならなかったなら

（＝めくられた中に自分のスタックと同じ数字のカードがなかったなら）、

そのプレイヤーは自分のスタックの数字と同じだけの点数を得ます。

紙にメモする、チップを配る等の方法で点数を記録しましょう。

■手札の補充

ペアの判定と点数の記録がすんだら、それぞれのプレイヤーに、デッキから1枚ずつカードを配って補充します。

各プレイヤーのスタックとデッキからめくった5枚のカードは、テーブルの中央に捨て札として置きます。

まだ5ラウンドめでないなら、次のラウンドを開始します。

■ゲームの終了

5ラウンドめが終わったら、ゲーム終了です。

合計点数がもっとも高いプレイヤーの勝利です。

もし最高得点のプレイヤーが複数いたなら、勝利をわかちあうか、そのプレイヤーたちだけで単独勝利者が出るまでラウンドを行い、その勝者を勝利者としてもいいでしょう。

※カードの混ぜ直し

デッキが尽きたら、ゲームを中断して捨て札を混ぜ直して新たなデッキにします。

新しいデッキが出来たら止めたところから再開します。